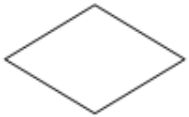
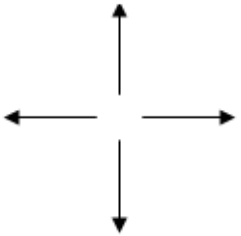
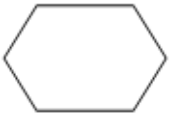
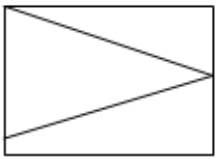
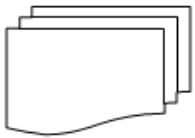
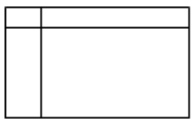
Símbolos del diagrama de Flujo

	SÍMBOLOS	NOMBRE	FUNCION
1.		**Terminal o interruptor**	Sirve para inicio, arranque, parada, fin, terminación, demora, interrupción.
2.		**ENTRADA O SALIDA**	Información disponible para el proceso (entrada) registro de información procesada (salida).
3.		**PROCESO**	Operaciones definidas que originan cambios de valor formato o posición de la información.
4.		**DECISIÓN**	Determina cual de los diversos caminos o alternativas se siguen. Comparación.
5.		**CONECTOR**	Entrada (os salida) de otra parte del diagrama en la misma página.
6.		**CONECTOR DE PÁGINA**	Indica la entrada o salida de una pagina.

Símbolos del diagrama de Flujo

	SÍMBOLOS	NOMBRE	FUNCION
7.		LÍNEA DE FLUJO	Indica la secuencia y dirección del flujo de dato.
8.		CICLO	Controla un grupo de información dentro de un proceso interactivo
9.		PROCESO PREDEFINIDO	Una o más operaciones agrupadas con un nombre de referencia.
10.		MODIFICACION DE PROGRAMA	Modificación de instrucciones

Símbolos del diagrama de Flujo

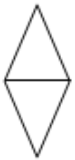
SÍMBOLOS	NOMBRE	FUNCION
11. 	DOCUMENTO	Salida por impresora
12. 	MULTIDOCUMENTO	Salida por impresora
13. 	ALMACENAMIENTO INTERNO	



Símbolos del diagrama de Flujo

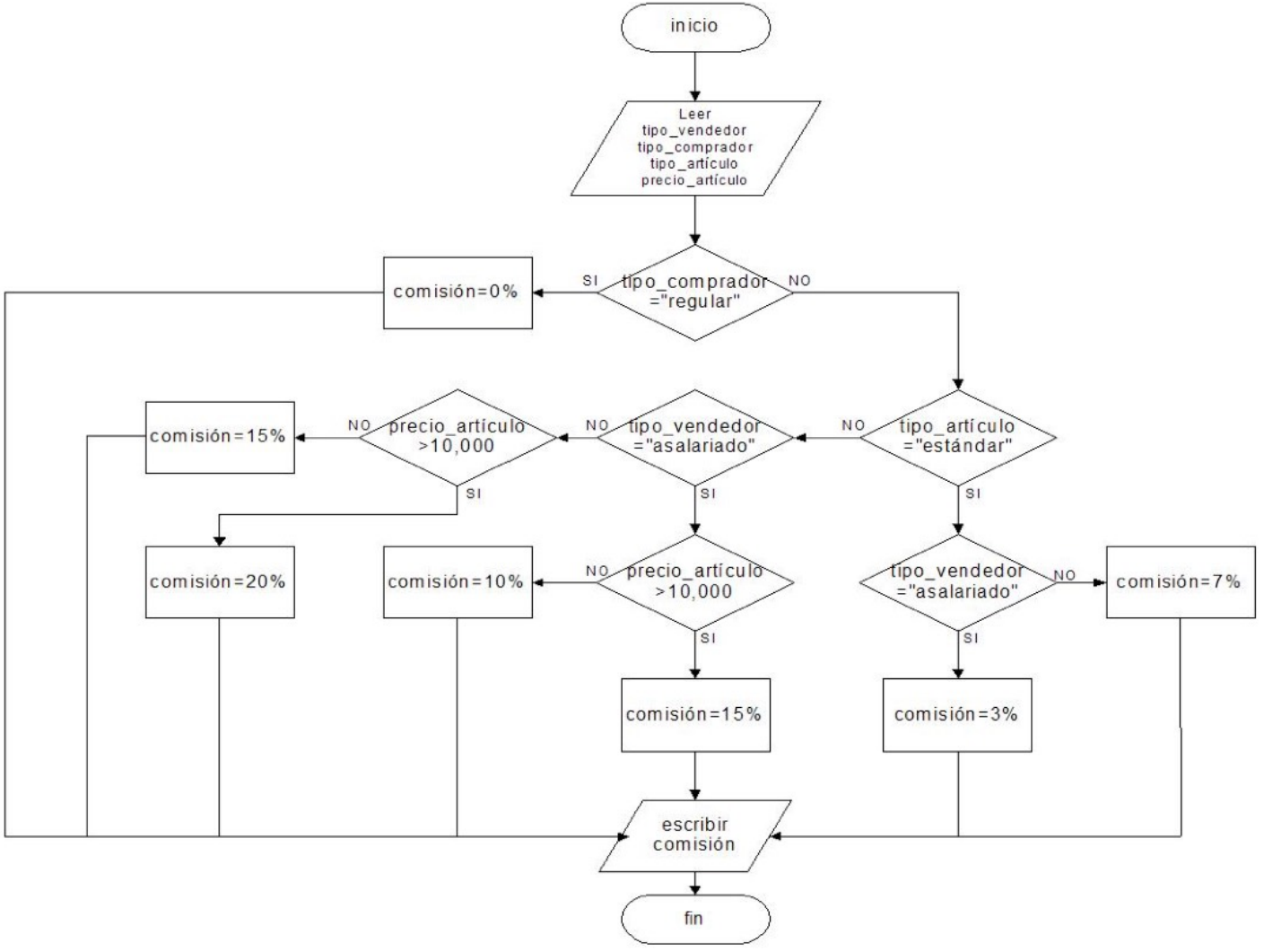
SÍMBOLOS	NOMBRE	FUNCION
16. 	TARJETA	Entrada por tarjeta
17. 	CINTA PERFORADA	Indica la salida por cinta perforada
18. 	Y	Operador Y o AND
19. 	O	Operador O u OR
20. 	DISCO MAGNETICO	Indica la salida por disco

Símbolos del diagrama de Flujo

SÍMBOLOS	NOMBRE	FUNCION
21. 	CINTA MAGNETICA	Indica la salida por cinta
22. 	PANTALLA	Indica la salida en pantalla o monitor
23. 	INTERCALAR	
24. 	ORDENAR	
25. 	EXTRACTO	

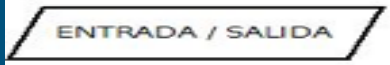
Símbolos del diagrama de Flujo

SÍMBOLOS	NOMBRE	FUNCION
26. 	COMBINAR	
27. 	DATOS ALMACENADOS	Información almacenada
28. 	RETRASO	
29. 	ALMACENAMIENTO DE ACCESO DIRECTO	


inicio
Leer
tipo_vendedor
tipo_comprador
tipo_artículo
precio_artículo
tipo_comprador ="regular"
SI
NO
comisión=0%
tipo_artículo ="estándar"
NO
SI
tipo_vendedor ="asalariado"
NO
SI
precio_artículo >10,000
NO
SI
comisión=15%
comisión=20%
comisión=10%
precio_artículo >10,000
NO
SI
comisión=15%
tipo_vendedor ="asalariado"
NO
SI
comisión=7%
comisión=3%
escribir comisión
fin



Representa el comienzo o el final de un programa. Puede representar también una parada o interrupción prevista que sea necesario realizar en el programa.



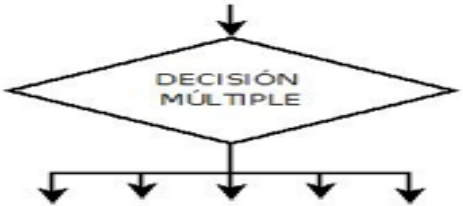
Representa cualquier tipo de introducción de datos en la memoria desde los periféricos de entrada, o envío de información procesada a un periférico de salida.



Representa a cualquier tipo de operación que pueda originar cambio de valor, formato o posición de la información almacenada en memoria.



Representa operaciones lógicas de comparación entre datos, y en función del resultado de la misma (verdadero o falso, sí o no) determina cuál de los dos caminos alternativos seguirá el programa.



En función del contenido de una variable (su valor en un momento dado) el programa seguirá uno de los diferentes caminos alternativos.



Llamada a una subrutina o un subproceso determinado. Una subrutina es un módulo independiente del programa principal, que recibe una entrada procedente de dicho programa, realiza una tarea determinada, regresando al terminar al programa principal.



FLECHAS Y LÍNEAS

Sirven de unión entre dos símbolos e indican el sentido del flujo (sentido de ejecución de las operaciones).



CONECTOR

Sirve para enlazar dos partes cualesquiera de un organigrama a través de un conector en la terminación del primero y otro al comienzo del segundo. Se refiere a la conexión de partes del diagrama en la misma página.



CONECTORES

Sirven para enlazar dos partes cualesquiera de un organigrama situados en distintas páginas.